

## Tegenbieden

### Informatiedoublet plus speciale antwoorden

omvat ook alle voldoende sterke verdeelde handen  
1SA-antwoord elke 0–6 zonder op eenhoogte biedbare vierkaart+ twee in kleur 7–10, vierkaart+, met sprong vijfkaart+

In uitpas 8+, omvat ook 15–18 of 22+ verdeeld

### Gewoon volgbod plus speciale antwoorden

eenhoogte 8–16 of ≤ 8 verliezers, vijfkaart+ (zelden vierkaart)  
tweehoogte 10–16 of ≤ 7 verliezers, vijf/zeskaart+

In uitpas 8–14, vijfkaart+

### 1SA-volgbod

*Raptor*: ongeboden vijfkaart+ ♣/♦ en vier(+) ♥/♠, volgbodkracht

Antwoorden kleur tegenpartij relay, kan na 1♣/♦ zwak zijn

In sandwich vijfkaart(+) hogere, vierkaart+ lagere kleur

In uitpas 1SA circa 10–14, 2SA 19–21, (semi-)verdeeld

### Gewoon sprongvolgbod

zwak, tot circa 10, vijf/zeskaart+, behalve (1♥/♠)-3♣

In uitpas sterk, circa 12–16, zeskaart+, ook (1♥/♠)-3♣

### Tweekleurenvolgbiedingen

(1♠)-2♣, (1♦)-2♦ 5♥4♠+; (1♥/♠)-3♣ 5-5+ hoogste kleuren;

(1♠)-3♣, (1♦)-3♦, (1♥)-2♥, (1♠)-2♠ 5-5+ uiterste kleuren;

2SA 5-5+ laagste kleuren; alle constructief behalve NK-K

In uitpas *Michaels*: (1♥)-2♥, (1♠)-2♠ 5-5+ ♠/♥ en ♣ of ♦

### Tegen 1SA-opening

doublet van sterke (14+) SA of gepast vijf+ ♣/♦ en vier(+) ♥/♠

doublet van zwakke SA straf, circa 15+, uitpas 12+

*Multi-Landy*: 2♣♥+♠, 2♦ zeskaart+ ♥/♠ of sterk ♣/♦

2♥/♠ vijfkaart(+) met vierkaart+ ♣/♦, 2SA lage kleuren

In uitpas idem

### Tegen preëemptieve openingen

2SA 17–20 (semi-)verdeeld met Niemeijer-complex

Wereldconventie; tegen 3SA als lange ♣/♦ *Multi-Landy*

### Tegen kunstmatige sterke openingen (zoals 1♣, 2♣)

doublet hoge, SA lage kleuren, ook na 1♣-1♦ indien zwak/relay

### Overig tegenbieden en competitief bieden

2SA vaak conventioneel: Good-Bad, Scrambling et cetera

## Tegenspelen

### Uitkomstprincipes

Tegen troef *Odd Leads* ('1e/3e/5e'): laagste van oneven aantal, derde (vierde) van even aantal met plaatje

Tegen SA *Kleintje Plaatje*: laagste ongeacht lengte met plaatje  
*Royal Leads*: K/Q belooft of vraagt om Q/J

In partners kleur heer vraagt aan/af ook tegen troef

Later voorspelen laag voor graag kleur terug (wel xx)

Overig uitkomen *Zero Leads*: J/10/9 = nul of twee erboven

### Uitkomsten naar uitkomstkaart

Uitkomstkaart	Tegen troef van	Tegen SA van
Aas	AK+	AK+
Heer	AK+, KQ+ → verdeling	KQ+, AKJ+ → Q
Vrouw	QJ+	QJ+, KQ10+ → J
Boer	J10+	J10+, AQJ+
Tien	109+, KJ10+	109+, AJ10+, KJ10+
Negen	98+, K109+, Q109+	98+, X109+
Middenkaart	xx, (xxx), Xxxx(xx), xxx+	xx, xxx, xxx+
Laagste kaart	xxx, X-3e/5e/7e	Xxx+, xxx in p's kleur

incidentele afwijkingen van deze standaarduitkomsten mogelijk

### Signalen in volgorde van prioriteit (methode en betekenis)

Tegen	Prio	Op voorspelen door		Bij niet bekennen
		Partner	Leider of blinde	
Troef	1	laag aan (≠ op K)	laag-hoog even	laag aan (eerste)
	2	laag-hoog even	Lavinthal	laag-hoog even
	3	Lavinthal		Lavinthal
SA	1	laag aan	Oddball (Smith)	laag aan (eerste)
	2	laag-hoog even	laag-hoog even	laag-hoog even
	3	Lavinthal	Lavinthal	Lavinthal

### Bijzondere signalen

Verdeling later  Huidig  Oorspronkelijk

Kleurvoorkeurmethode Lavinthal (hoog voor hogere kleur)

Signalen in troefkleur Lavinthal

Inleggen/opstappen hoog inleggen, laag opstappen

### Overige signalen

Oddball tegen SA: tweede (derde) slag laag aan voor uitkomstkleur

Combisignaal met bekende vijfkaart+: laag aan, midden/hoog Lavinthal

## Systeemkaart



Lidnummers	Namen
3270719	Rosalind Hengeveld
10078291	Mina Vliegenthart

Uitkomend voor DBC  
Versiedatum 21 juni 2018

### Algemene aanpak en stijl

Basissysteem 2-over-1 mancheforcing met T-Walsh

1SA-opening 1e/2e hand niet kwetsbaar 9–12, anders 15–17  
stijl: licht openen, antwoorden en volgen, zwaar inviteren  
openingen in derde hand vaak zwakker of anderszins afwijkend

### Biedingen waarop de tegenpartij bedacht moet zijn

Opening	Betekenis
1SA	1e/2e hand niet kwetsbaar 9–12, anders 15–17
2♥	K2: zwak vijfkaart ♥ en driekaart+ ♠, niet 5332
2SA	zwak lage kleuren, 5♦5♠+
3SA	<i>Namyats</i> : sterke 4♥/♠-opening
4♣/♦	<i>Robins Nest</i> : zeskaart 4♣ = ♥, 4♦ = ♠ met vijf+ ♣/♦

### Speciale antwoorden en competitieve biedingen

*T-Walsh*: 1♣-1♦ = ♥, 1♠-1♥ = ♠, 1♠-1♣ = ♦ of verdeeld  
op 9–12 SA antwoorden 2♥/♠, 3♣/♦♥/♠ om te spelen, 2SA invite  
na tussenbod nieuwe kleur op 2- of 3-niveau niet forcing

### Speciale doubletten, redoubletten en forcing passen

veel negatieve doubletten; supportdoublet en -redoublet 'tot 2♥'  
1SA-(pas)-pas-(dbl)-rdb = vijfkaart ♥/♠; twijfelredoublet van 3SA  
(1♣/♦)-1SA-(dbl)-pas = ♥, redoublet = ♠

Psychs  Nooit  Zelden  Regelmatig

### Overige belangrijke punten

systeemboek: rosalind.home.xs4all.nl/bridge/romi/

## Openingen en vervolg

Opening	Kunstmatig	Minimale lengte	Negatief doublet tot en met	Omschrijving	Antwoorden	Verder bieden	Aanpassingen na tussenbieden of na voorpas
1♣	<input type="checkbox"/>	2	4♣	niet forcing; vijfkaart+ of 4♣441 of verdeeld zonder vijfkaart ♦ of elke 17/18–20 verdeeld	<i>T-Walsh</i> : 1♦ = ♥, 1♥ = ♠, 1♠ = ♦ of verdeeld; 1SA 9–11	1♣-1♦-1♥, 1♣-1♥-1♠ driekaart	derde hand vaak zwakker/afwijkend pas-1♥/♠-2♣ <i>Drury</i> : limiet drie(+) Negative Free Bids op 2- en 3-niveau doublet dan nieuwe kleur vijf+ MF sprong 3 nieuwe kleur zes+ MF 1♣/♦-(1♥)-1♠ vier+, doublet geen ♠ kleur tegenpartij na 1♣/♦ limiet+ kleur tegenpartij na 1♥/♠ Mixed Raise 1♥/♠-(volg bod)-2SA limiet+ drie+ 1♥/♠-(dbl)-rdb 9+ drie steun of 11+
1♦	<input type="checkbox"/>	(4) 5	4♣	vierkaart alleen met 4♦441 of 4♦5♣, anders vijfkaart+, niet 17+ verdeeld	1♣-2♣, 1♦-2♦ Inverted, 1♣/♦-3♣ Mixed Raise (circa 6–10), 1♣-2SA, 1♦-3♦ zwak met steun; 1♦-2♣ mancheforcing zwak sprongantwoord op tweehoogte dubbele kleursprong op 1♣/♦ zeskaart+ inviterend	1♣-1♠-1SA elke ≤ 16 zonder zes+ ♣ bij zwakke SA 1SA-herbieding 13–16 1♦-1♥/♠-2SA zeskaart+ ♦ en drie ♥/♠ 2♣/♦ XYZ na alle 1x-1y-1z	
1♥	<input type="checkbox"/>	5	4♣	vijfkaart+	1SA ≤ 12, rondeforcing, kan van alles zijn 2♣ limiet+ steun of MF vijfkaart+ ♣ of verdeeld of 4441♥/♠	1♥/♠-1SA-2♣ 17+ / 5332 / 4+♣ / 4♣ 1♥/♠-1SA-2♣-2♦ 8–12 relay 1♥/♠-2♣-2♦ elke ≤ 14, of 18+ 5332 Short Suit Trials	
1♠	<input type="checkbox"/>	5	4♥	vijfkaart+	1♥-2♦, 1♠-2♥/♥ mancheforcing; 1♥-2♥, 1♠-2♠ constructief 2SA t/m 4♦ troefsteun (aangepast Bergen)		
1SA	<input type="checkbox"/>		4♥	9–12 in 1e/2e hand niet kwetsbaar, 15–17 anders, (semi-)verdeeld, vaak vijfkaart ♥/♠, soms zes ♣/♦	op zwakke SA 2♣/♦ Stayman, 2♥ tot en met 3SA reëel	op zwakke SA na 2♣ alles inviterend	Transfer-Lebensohl 1SA-(pas)-pas-(dbl)-rdb vijfkaart ♥/♠ 1SA-(dbl)-rdb sterk; andere rdb SOS
					op sterke SA 2♣ Stayman, 2♥/♥/♠/3♣ transfers, 2SA reëel, 3♦ inviterend, 4♣/♦ verplicht tot 4♥/♠	na 2♣ is 3♣ lagekleurenvraag, 2♦-3♦ 5♥5♠+ invite+, 2♥/♠-3♦ fit	
2♣	<input checked="" type="checkbox"/>			5–10, vijf/zeskaart+ ♦ of 21–23, (semi-)verdeeld of grote forcing ♣/♥/♠	elk ♦-bod om te spelen, 2♥/♠/3♣ om te spelen, 3♥/♠ inviterend, 2SA invite+ relay (alle tegenover zwak ♦)	2♣-2SA-3♣ drie ♥/♠, 3♦ elk minimum, 3♥/♠ vier ♠/♥, 3SA geen drie+ ♥/♠ 2♣-2♦-3♣ = ♣ + 2e kleur, 3♦ alleen ♣	2♣-(dbl)-pas om te spelen
2♦	<input checked="" type="checkbox"/>		2♣	<i>Multi</i> : 3–10, zeskaart+ ♥/♠ of 24+, (semi-)verdeeld (forcing) of grote forcing ♦	2♥/♠, 3♥/♠ pas-of-corrigeer, 2SA invite+ relay, 3♣/♦ forcing, 4♣ vraagt transfer, 4♦ vraagt kleur, 4♥/♠ om te spelen	2♦-2SA-3♣/♦ non-maximum ♥/♠, 3♥/♠ maximum ♠/♥, 3SA AKQ-6e 2♦-2♥/♠-3♣ = ♦ + 2e kleur, 3♦ alleen ♦	2♦-(dbl)-pas om te spelen 2♦-(dbl)-3♣/♦ niet forcing
2♥	<input checked="" type="checkbox"/>	5		<i>K2</i> : 5–10, vijfkaart ♥ en driekaart+ ♠, niet 5332	2♣/3♣/♦ om te spelen, 2SA invite+ relay, 3♥/♠ preëemptief	2♥-2SA-3♣/♦ minimum 3♠5♥4/5♠/♦, 3♥ min 4/5♣, 3♠/SA/4♣ max 3/4/5♠	
2♠	<input checked="" type="checkbox"/>	5		<i>Muiderberg</i> : 5–10, vijfkaart ♠ en vierkaart+ ♣/♦	2SA relay voor lage kleur, kan zwak zijn 3♣/♦/♥ om te spelen, 3♠ preëemptief	2♠-2SA-3♣/♦ vier- of vijfkaart (5–10), 3♥/♠ zeskaart+ ♣/♦ max, 4♣/♦ min	
2SA	<input checked="" type="checkbox"/>			zwak lage kleuren: 5–10, 5♦5♠+	3/4/5♠/♦ om te spelen, 3♥/♠ invite+ relay		
3♣	<input type="checkbox"/>	6		preëemptief, circa 3–9	3♣-3♦ vraagt driekaart(+) ♥/♠, 4♦ azenvragen	3♣-3♦-3♥ driekaart(+) ♠, 3♣ drie(+) ♥, 3SA geen, 4♣ beide	
3♦	<input type="checkbox"/>	(6) 7	3♦-4♣ slempoging in ♦ (zegt niets over ♣)				
3♥	<input type="checkbox"/>	(6) 7	3♥-4♣/♦ cue-bid, 4♣ om te spelen				
3♠	<input type="checkbox"/>	(6) 7	3♠-4♣/♦ cue-bid, 4♥ om te spelen				
3SA	<input checked="" type="checkbox"/>			<i>Namyats</i> : sterke 4♥/♠-opening	4♣ vraagt transfer, 4♦ sterke relay, 4♥/♠ om te spelen		
4♣	<input checked="" type="checkbox"/>			<i>Robins Nest</i> : zeskaart 4♣ = ♥, 4♦ = ♠ met vijfkaart+ ♣/♦, 4–5 verliezers	4♥/♠ om te spelen (ook in 'andere' hoge kleur) 4SA sterke relay, 5♠/♦ pas-of-corrigeer, 4♣-4♦ Last Train	<b>Bieden op hoog niveau en slembieden</b>	
4♦	<input checked="" type="checkbox"/>					Splinters; Serious Notrump; Mixed cue-bids; Last Train; Exclusion	
4♥	<input type="checkbox"/>	(7) 8		(semi-)preëemptief, circa 5–11	4♥-4♠ azenvragen	<i>Kickback</i> : 4♦/♥/♠/SA azenvragen voor ♣/♦/♥/♠ troef, RKC-π (03,14)	
4♠	<input type="checkbox"/>	(7) 8			4♠-4SA azenvragen	4SA gewoonlijk reëel of take-out indien geen troefkleur vastgesteld	
4SA	<input checked="" type="checkbox"/>			lage kleuren 6-5+, ≤ 4 verliezers	5♠/♦/♥/♠ om te spelen, 5SA vraagt beste lage kleur	4♣ competitief zonder sprong slempoging in partners hoge vijfkaart+	
5♣	<input type="checkbox"/>			(semi-)preëemptief			
5♦	<input type="checkbox"/>						