

Tegenbieden

Informatiedoublet plus speciale antwoorden

omvat ook 15+ verdeeld

1SA-antwoord elke 0–6 zonder hogere vierkaart+

twee in kleur 7–10, vierkaart+, met sprong vijfkaart+

In uitpas 8+

Gewoon volgbod plus speciale antwoorden

eenhoogte 8–16 of ≤ 8 verliezers, vijfkaart+ (zelden vierkaart)

tweehoogte 10–16 of ≤ 7 verliezers, vijf/zeskaart+

In uitpas 8–14, vijfkaart+

1SA-volgbod

Raptor: ongeboden vijfkaart+ ♣/♦ en vier(+) ♥/♠, volgbodkracht

Antwoorden kleur tegenpartij relay, kan na 1♣/♦ zwak zijn

In sandwich vijfkaart(+) hogere, vierkaart+ lagere kleur

In uitpas 10–14, (semi-)verdeeld, 'System Off'; 2SA 19–21

Gewoon sprongvolgbod

zwak, tot circa 10, vijf/zeskaart+, behalve (1♥/♠)-3♣

In uitpas sterk, circa 12–16, zeskaart+, ook (1♥/♠)-3♣

Tweekleurenvorgbiedingen

(1♣)-2♣, (1♦)-2♦ 5♥4♠+; (1♥/♠)-3♣ 5-5+ hoogste kleuren;

(1♣)-3♣, (1♦)-3♦, (1♥)-2♥, (1♠)-2♠ 5-5+ uiterste kleuren;

2SA 5-5+ laagste kleuren; alle constructief behalve NK-K

In uitpas Michaels: (1♥)-2♥, (1♠)-2♠ 5-5+ ♠/♥ en ♣ of ♦

Tegen 1SA-opening

doublet van sterke (14+) SA of gepast vijf+ ♣/♦ en vier(+) ♥/♠

doublet van zwakke SA straf, circa 15+, uitpas 12+

Multi-Landy: 2♣♥+♠, 2♦ zeskaart+ ♥/♠ of sterk ♣/♦

2♥/♠ vijfkaart(+) met vierkaart+ ♣/♦, 2SA lage kleuren

In uitpas idem

Tegen preëemptieve openingen

2SA 17–20 (semi-)verdeeld met Niemeijer-complex

Wereldconventie; tegen 3SA als lange ♣/♦ Multi-Landy

Tegen kunstmatige sterke openingen (zoals 1♣, 2♣)

doublet hoge, SA lage kleuren, ook na 1♣-1♦ indien zwak/relay

Overig tegenbieden en competitief bieden

2SA vaak conventioneel: Good-Bad, Scrambling et cetera

Tegenspelen

Uitkomstprincipes

Tegen troef Odd Leads ('1e/3e/5e'): laagste van oneven aantal, derde (vierde) van even aantal met plaatje

Tegen SA Kleintje Plaatje: laagste ongeacht lengte met plaatje
Royal Leads: K/Q belooft of vraagt om Q/J

In partners kleur heer vraagt aan/af ook tegen troef

Later voorspelen laag voor graag kleur terug (wel xx)

Overig uitkomen Zero Leads: J/10/9 = nul of twee erboven

Uitkomsten naar uitkomstkaart

Uitkomstkaart	Tegen troef van	Tegen SA van
Aas	AK+	AK+
Heer	AK+, KQ+ → verdeling	KQ+, AKJ+ → Q
Vrouw	QJ+	QJ+, KQ10+ → J
Boer	J10+	J10+, AQJ+
Tien	109+, KJ10+	109+, AJ10+, KJ10+
Negen	98+, K109+, Q109+	98+, A/K/Q-109+
Middenkaart	xx, (xxx), Xxx(xx), xxx+	xx, xxx, xxx+
Laagste kaart	xxx, X-3e/5e/7e	Xxx+, xxx in p's kleur

incidentele afwijkingen van deze standaarduitkomsten mogelijk

Signalen in volgorde van prioriteit (methode en betekenis)

Tegen	Prio	Op voorspelen door		Bij niet bekennen
		Partner	Leider of blinde	
Troef	1	laag aan (≠ op K)	laag-hoog even	laag aan
	2	laag-hoog even	Lavinthal	laag-hoog even
	3	Lavinthal		Lavinthal
SA	1	laag aan	Oddball (Smith)	laag aan
	2	laag-hoog even	laag-hoog even	laag-hoog even
	3	Lavinthal	Lavinthal	Lavinthal

Bijzondere signalen

Verdeling later Huidig Oorspronkelijk

Kleurvoorkeurmethode Lavinthal

Signalen in troefkleur Lavinthal

Inleggen/opstappen hoog inleggen, laag opstappen

Overige signalen

Oddball tegen SA: tweede (derde) slag laag aan voor uitkomstkleur

Combisignaal met bekende vijfkaart+: laag aan, midden/hoog Lavinthal

Systeemkaart



Lidnummers	Namen
3270719	Rosalind Hengeveld
10078291	Mina Vliegenthart

Uitkomend voor

Versiedatum 23 maart 2017

Algemene aanpak en stijl

Basissysteem 2-over-1 mancheforcing

1SA-opening 1e/2e hand niet kwetsbaar 9–12, elders 15–17

stijl: licht openen, antwoorden en volgen, zwaar inviteren

opening in derde hand vaak zwakker of anderszins afwijkend

Biedingen waarop de tegenpartij bedacht moet zijn

Opening	Betekenis
1SA	1e/2e hand niet kwetsbaar 9–12, anders 15–17
2♦	Multi: zwak zeskaart+ ♥/♠ of 24+ SA of MF ♦
2♥	K2: zwak vijfkaart ♥ en driekaart+ ♠, niet 5332
2SA	zwak lage kleuren, 5♦5♠+
4♣/♦	Robins Nest: zeskaart 4♣ = ♥, 4♦ = ♠ met vijf+ ♣/♦

Speciale antwoorden en competitieve biedingen

T-Walsh: 1♣-1♦ = ♥, 1♣-1♥ = ♠, 1♣-1♠ = ♦ of verdeeld
op 9–12 SA antwoorden 2♥/♠, 3♣/♦/♥/♠ om te spelen, 2SA invite
na tussenbod nieuwe kleur op 2- of 3-niveau niet forcing

Speciale doubletten, redoubletten en forcing passen

veel negatieve doubletten
supportdoublet en -redoublet 'tot 2♥'
(1♣/♦)-1SA-(dbl)-pas = ♥, redoublet = ♠

Psychs Nooit Zelden Regelmatig

Overige belangrijke punten

systeemboek: rosalind.home.xs4all.nl/bridge/romi/

Openingen en vervolg

Opening	Kunstmatig	Minimale lengte	Negatief doublet tot en met	Omschrijving	Antwoorden	Verder bieden	Aanpassingen na tussenbieden of na voorpas
1♣	<input type="checkbox"/>	2	4♠	niet forcing; vijfkaart+ of 4♣441 of verdeeld zonder vijfkaart ♦ of elke 17/18–20 verdeeld	<i>T-Walsh</i> : 1♦ = ♥, 1♥ = ♠, 1♠ = ♦ of verdeeld; 1SA 9–11	1♣-1♦-1♥, 1♣-1♥-1♠ driekaart	derde hand vaak zwakker/afwijkend pas-1♥/♠-2♣ <i>Drury</i> : limiet drie(+) Negative Free Bids op 2- en 3-niveau doublet dan nieuwe kleur zes+ MF sprong 3 nieuwe kleur zes+ MF 1♣/♦-(1♥)-1♠ vier+, doublet geen ♠ kleur tegenpartij na 1♣/♦ limiet+ kleur tegenpartij na 1♥/♠ Mixed Raise 1♥/♠-(volg bod)-2SA limiet+ drie+ 1♥/♠-(dbl)-rdb 9+ drie steun of 11+
1♦	<input type="checkbox"/>	(4) 5	4♠	vierkaart alleen met 4♦441 of 4♦5♣, anders vijfkaart+, niet 17+ verdeeld	1♣-2♣, 1♦-2♦ Inverted, 1♣/♦-3♣ Mixed Raise (circa 6–9), 1♣-2SA, 1♦-3♦ zwak met steun; 1♦-2♣ mancheforcing zwak sprongantwoord op tweehoogte dubbele kleursprong op 1♣/♦ zeskaart+ inviterend	bij zwakke SA 1SA-herbieding 13–16 1♦-1♥/♠-2SA zeskaart+ ♦ en drie ♥/♠ 2♣/♦ XYZ na alle 1x-1y-1z	
1♥	<input type="checkbox"/>	5	4♠	vijfkaart+	1SA ≤ 12, rondeforcing, kan van alles zijn	1♥/♠-1SA-2♣ 17+ / 5332 / 4+♣ / 4♠	Transfer-Lebensohl na zwakke en sterke SA 1SA-(pas)-pas-(dbl)-rdb vijfkaart ♥/♠
1♠	<input type="checkbox"/>	5	4♥	vijfkaart+	2♣ limiet+ steun of MF vijfkaart+ ♣ of verdeeld of 4441♥/♠ 1♥-2♦, 1♠-2♦/♥ mancheforcing; 1♥-2♥, 1♠-2♠ constructief 2SA t/m 4♦ troefsteun (aangepast Bergen)	1♥/♠-1SA-2♣-2♦ 8–12 relay 1♥/♠-2♣-2♦ elke ≤ 14, of 18+ 5332 Short Suit Trials	
1SA	<input type="checkbox"/>		4♥	9–12 in 1e/2e hand niet kwetsbaar, 15–17 anders, (semi-)verdeeld, vaak vijfkaart ♥/♠, soms zes ♣/♦	op zwakke SA 2♣/♦ Stayman, 2♥ tot en met 3SA reëel	op zwakke SA na 2♣ alles inviterend	
					op sterke SA 2♣ Stayman, 2♦/♥/♠/3♣ transfers, 2SA reëel, 3♦ inviterend, 4♣/♦ verplicht tot 4♥/♠	na 2♣ is 3♣ lagekleurenvraag, 2♦-3♦ 5♥5♠+ invite+, 2♥/♠-3♦ fit	
2♣	<input checked="" type="checkbox"/>			5–10, vijf/zeskaart+ ♦ of 21–23, (semi-)verdeeld of grote forcing ♣/♥/♠	elk ♦-bod om te spelen tegenover zwak ♦ 2♥/♠/3♣ om te spelen, 3♥/♠ inviterend 2SA invite+ relay	2♣-2SA-3♣ drie ♥/♠, 3♦ elk minimum, 3♥/♠ vier ♠/♥, 3SA geen drie+ ♥/♠ 2♣-2♦-3♣ = ♣+ 2e kleur, 3♦ alleen ♣	
2♦	<input checked="" type="checkbox"/>		2♠	<i>Multi</i> : circa 3–10, zeskaart+ ♥/♠ of 24+, (semi-)verdeeld of grote forcing ♦	2♥/♠, 3♥/♠ pas-of-corrigeer, 2SA invite+ relay 4♣ vraagt transfer, 4♦ vraagt kleur, 4♥/♠ om te spelen	2♦-2SA-3♣/♦ non-maximum ♥/♠, 3♥/♠ maximum ♠/♥, 3SA AKQ-6e 2♦-2♥/♠-3♣ = ♦+ 2e kleur, 3♦ alleen ♦	
2♥	<input checked="" type="checkbox"/>	5		K2: 5–10, vijfkaart ♥ en driekaart+ ♠, niet 5332	2♣/3♣/♦ om te spelen, 2SA invite+ relay, 3♥/♠ preëemptief	2♥-2SA-3♣/♦ minimum 3♠5♥4+♣/♦, 3♥ min 4/5♠, 3♠/SA/4♣ max 3/4/5♠	
2♠	<input checked="" type="checkbox"/>	5		<i>Muiderberg</i> : 5–10, vijfkaart ♠ en vierkaart+ ♣/♦	2SA relay voor lage kleur, kan zwak zijn 3♣/♦/♥ om te spelen, 3♠ preëemptief	2♠-2SA-3♣/♦ elke vier- of vijfkaart, 3♥/♠ zeskaart+ ♣/♦ max, 4♣/♦ min	
2SA	<input checked="" type="checkbox"/>			zwak lage kleuren: 5–10, 5♦5♠+	3/4/5♣/♦ om te spelen, 3♥/♠ invite+ relay		
3♣	<input type="checkbox"/>	6		preëemptief, circa 3–9	3♣-3♦ vraagt driekaart(+) ♥/♠, 4♦ azenvragen	3♣-3♦-3♥/♠ driekaart(+) ♠/♥, 3SA geen, 4♣ beide	
3♦	<input type="checkbox"/>	(6) 7			3♦-4♣ slempoging in ♦ (zegt niets over ♣)		
3♥	<input type="checkbox"/>	(6) 7			3♥-4♣/♦ cue-bid, 4♠ om te spelen		
3♠	<input type="checkbox"/>	(6) 7			3♠-4♣/♦ cue-bid, 4♥ om te spelen		
3SA	<input checked="" type="checkbox"/>			<i>Namyats</i> : sterke 4♥/♠-opening	4♣ vraagt transfer, 4♦ sterke relay, 4♥/♠ om te spelen		
4♣	<input checked="" type="checkbox"/>			<i>Robins Nest</i> : zeskaart 4♣ = ♥, 4♦ = ♠ met vijfkaart+ ♣/♦, ≤ 5 verliezers	4♥/♠ om te spelen (ook in 'andere' hoge kleur)	Bieden op hoog niveau en slembieden Splinters; Serious Notrump; Mixed cue-bids; Last Train; Exclusion	
4♦	<input checked="" type="checkbox"/>				4SA sterke relay, 5♣/♦ pas-of-corrigeer, 4♠-4♦ Last Train		
4♥	<input type="checkbox"/>	(7) 8		(semi-)preëemptief, circa 5–11	4♥-4♠ azenvragen	<i>Kickback</i> : 4♦/♥/♠/SA azenvragen voor ♣/♦/♥/♠ troef, RKC-π (03,14)	
4♠	<input type="checkbox"/>	(7) 8			4♠-4SA azenvragen	4SA gewoonlijk reëel of take-out indien geen troefkleur vastgesteld	
4SA	<input checked="" type="checkbox"/>			lage kleuren 6-5+, ≤ 4 verliezers	5♣/♦/♥/♠ om te spelen, 5SA vraagt beste lage kleur	4♣ competitief zonder sprong slempoging in partners hoge vijfkaart+	
5♣	<input type="checkbox"/>			(semi-)preëemptief			
5♦	<input type="checkbox"/>						